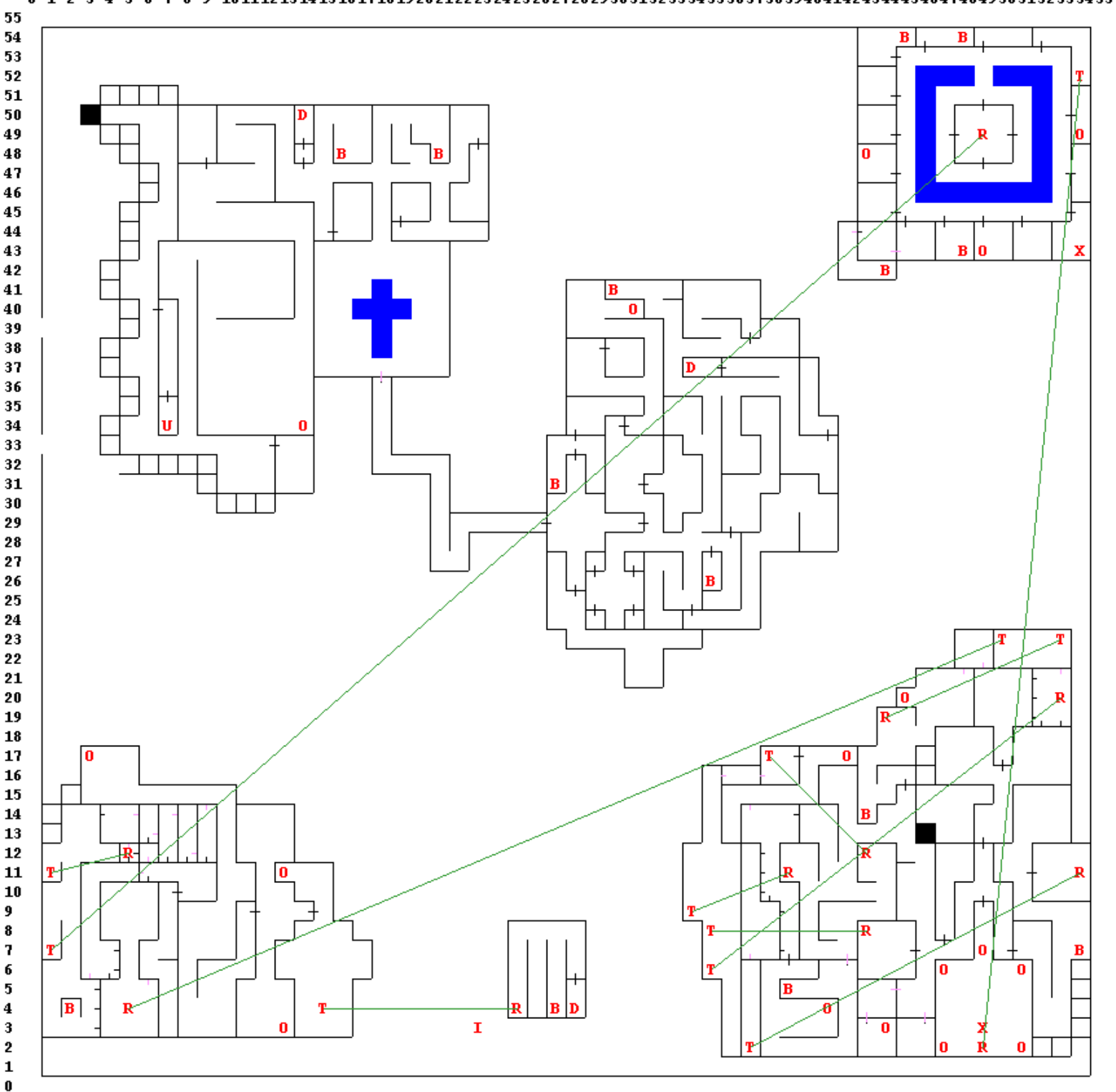


Schloßverlies 1

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55



Legende:

G - Gilde
H - Hotel
E - Bahnhof
F - Falle
C - spez. Charakter

K - Kapelle
+ - Beicht-Kapelle
D - Treppe runter
O - Fundort
X - allg. Info

M - Bank
L - Laden
U - Treppe hoch
T - Teleporter
I - Info

P - Taverne
S - Schmiede
B - Brunnen
R - Receiver

33/2

X 49/3
allg. Info
Start Winwood

O 47/6
Fundort von Fracstab

O 51/6
Fundort von Goldauge

O 51/2
Fundort von Windmantel

O 49/7
Fundort von Lichtstab

B 54/7
Brunnen nicht trinken tod

O 47/2
Fundort von Zaubertrank heile alles

O 44/3
Fundort von ZT HP *3

B 43/14
Brunnen regeneration

O 45/20
Fundort von ZT heile alles

B 39/5
Brunnen Krankheiten

O 41/4
Fundort von ZT HP1

T 38/17
Teleporter

R 43/12
Receiver

T 34/9
Teleporter

R 39/11
Receiver

T 35/8
Teleporter

R 43/8
Receiver

T 35/6
Teleporter

R 53/20
Receiver

T 37/2
Teleporter

R 54/11
Receiver

O 42/17
Fundort von ZT V-Geschick 5

T 53/23
Teleporter

R **44/19**
Receiver

B **2/4**
Brunnen Gegengift

T **1/7**
Teleporter

R **49/49**
Receiver

T **54/52**
Teleporter

R **49/2**
Receiver

B **48/54**
Brunnen Regeneration

B **45/54**
Brunnen Gegengift

O **43/48**
Fundort von ZT Heile alles

B **44/42**
Brunnen Regeneration

B **48/43**
Brunnen Krankheit heilen

O **49/43**
Fundort von ZT Heile alles (oder 1 rechts)

X **54/43**
allg. Info
Schalter, aktiviert Teleporter bei 1/11

O **54/49**
Fundort von Jaggalak

T **50/23**
Teleporter

R **5/4**
Receiver

T **1/11**
Teleporter

R **5/12**
Receiver

O **3/17**
Fundort von ZT Ausdauer 3

O **13/3**
Fundort von Windrüstung

O **13/11**
Fundort von Gemstab

T **15/4**
Teleporter

R **25/4**
Receiver

B **27/4**
Brunnen Regeneration

D **28/4**
Treppe runter

U **7/34**
Treppe hoch
hier startet die andere Party

O **14/34**
Fundort von ZT Weisheit 3

B **21/48**
Brunnen tötet

D **14/50**
Treppe runter

B **27/31**
Brunnen Regeneration

B **35/26**
Brunnen Tote erwecken

O **31/40**
Fundort von Hulkhelm

B **30/41**
Brunnen Tote erwecken

D **34/37**
Treppe runter

29/53

30/10

I **23/3**
Info: Alles mitgenommen? An die vorherigen Fundorte kommt man nicht mehr!

B **16/48**
Brunnen
macht krank